

# Cores, fontes e multimídia

---

## ❖ Objetivos da aula:

- Conhecer as formas de especificar uma cor em HTML.
- Configurar o fonte de caracter utilizado.
- Fazer carga automática de documentos.
- Incluir animações, som e vídeo num documento.



# Especificação de Cores

---

- Uma cor pode ser identificada por:
    - Nome em inglês.
    - Código RGB.
  
  - Formato RGB
    - Formato: #RRGGBB
    - Pelo RGB é possível especificar qualquer cor pela quantidade de vermelho, verde e azul.
    - Dois dígitos Hexadecimais para cada valor (de 0 a 255).
    - Quanto mais próximo do 255  $\Rightarrow$  mais clara a cor.
-

## Algumas Cores

---

<u>Nome</u>	<u>RGB</u>	<u>Descrição</u>
White	#FFFFFF	Branco
Red	#FF0000	Vermelho
green	#00FF00	Verde
blue	#0000FF	Azul
Coral	#FF7F00	Coral
Yellow	#FFFF00	Amarelo
Gray	#C0C0C0	Cinza

---

## Atributos de cor em <body>

---

- Deve desaparecer em versões futuras.
  - Cores do documento:
    - bgcolor - Cor de fundo.
    - text – Cor do texto.
  - Cor de links:
    - link – Ainda não visitados.
    - alink – Quando estão sendo acionados.
    - vlink – Já visitados.
-

## Fontes e cores de caracteres

---

- Tag `<font> ... </font>`
    - Modifica características do texto dentro da tag.
    - Pode ser aninhada.
  - Até a versão 4 era a forma de modificar cor, tamanho e fonte de caracteres.
    - Obsoleto após folha de estilos.
    - Deve desaparecer em versões futuras.
  - Atributos:
    - `size` = [+ ou -] número de 1 a 7
    - `face` = “fonte1, fonte2, ...”
    - `color` = cor do texto
-

# Troca automática de Página

---

- Tag <meta> induída na seção <head>
  - Aplicações:
    - Redirecionamento.
    - Apresentação de Slides.
    - Atualização de imagem.
  - Atributos
    - http-equiv=refresh
    - content="tempo em s; url=endereço da nova página"
  - Exemplo:  
<meta http-equiv="refresh" content="10;url=nova.html">
-

# Multimídia

---

- Exigem que o usuário possua um programa externo ou plugin instalado.
- Plugin é um programa que se incorpora no navegador permitindo que este saiba exibir um determinado tipo de arquivo.
- Formatos de áudio:
  - wav, au, mp3, mid, ra, etc.
- Formatos de vídeo:
  - avi, mov, mpeg, etc.

# Inserindo Áudio e Vídeo

---

- Três formas de induir audio e vídeo:

- Através de links:

**<A HREF="xmas.wav">link p/ música</A>**

**<A HREF="filme.avi">link p/ filme</A>**

- Embutidos no documento
  - Tags particulares do Internet Explorer
-



# Áudio Embutido

---

<embed src="url" atributos>

- Atributos desejáveis para Som:
  - hidden (True, False)
  - AutoStart (True, False)
  - loop (numero)

# Vídeo Embutido

---

<embed src="url" atributos>

- Atributos desejáveis para Vídeo:
  - AutoStart (True, False)
  - loop (numero)
  - alt, hspace, vspace, align, width e height

# Tags dependentes do navegador

---

- **Áudio e vídeo no Internet Explorer:**

`<IMG DYN SRC="x.avi" SRC="imagem alternativa">`

`<BGSOUND SRC="x.wav">`

- **Animações dependentes do Navegador**

- `<marquee> ... </marquee>` (Explorer)

→ Permite criar letreiro de texto rolável

- `<blink> ... </blink>` (Netscape)

→ Texto piscando na tela

---

# Animações

---

- **GIFs Animados**
    - Composição de várias imagens em sequência num único arquivo GIF
    - Montagem é feita com um programa a parte. Ex: Gifcon
  - **HTML Dinâmico**
    - Só funciona nos browsers 4.x
    - Controle sobre posição dos elementos através de uma linguagem de script
  - **Animações em JAVA**
    - São produzidas por um programa (applet)
    - Pode usar uma applet pronta fornecida pela Sun
    - <http://java.sun.com/applets/Animator/index.html>
-